

0



SURPRESA

Quando a violência começar personagens que estejam surpresos não poderão agir até que todos os não surpresos tenham agido uma vez.

1



ARMAS DE FOGO PRONTAS

Personagens que já estejam com armas de fogo municiadas e em punho, prontas para atirar.

2



ARMAS BRANCAS PRONTAS

Personagens que já estejam com armas brancas em riste, em distância apropriada para golpear sem precisar se mover.

3



ARMAS DE FOGO SEM PREPARAÇÃO

Personagens que precisam sacar, recarregar sua arma de fogo ou se mover para conseguir atirar contra o seu alvo.

4



ARMAS BRANCAS SEM PREPARAÇÃO

Personagens que precisam sacar suas armas brancas ou se mover para conseguir golpear o seu alvo.

5



AGIR DESARMADO

Personagens que não tenham armas de nenhum tipo, que queiram apenas se mover ou que não pretendam fazer ações violentas.